

ROSTLINA, BEZOBRATLÍ, OBRATLOVCI...

*Celá grafika je vytvořena v programu Canva.
Děkuji za zakoupení materiálu, který prosím dál nešířte.
Děkuji, že si ceníte mé práce.*

CO MATERIÁL OBSAHUJE?

- průvodní list
- hrací tabulku

JAK MATERIÁL VYTISKNOUT?

- ideální velikost 2 strany a 1 A4

PRO KOHO JE MATERIÁL URČEN?

- pro SŠ, 2. stupeň ZŠ

JAK S MATERIÁLEM PRACOVAT?

- hru lze využít pro celou třídu, skupinky i dvojice

Aktivitu lze využít při suplované hodině, ale také jako zpestření v hodinách biologie.

Na začátku aktivity se musí určit písmenko, na které mají všechny slova začínat. Žáci do hrací tabulky, kam zapisují své nápady do doby, kdy někdo ze třídy neřekne STOP. Všichni následně odloží psací potřeby a konzultují své výsledky.

Hru můžete ukončit dle libosti. Vyhrává žák s nejvyšším počtem bodů.

BODOVÁNÍ:

Každé zapsané slovo se boduje zvlášť.

15 bodů dostane ten, který má jako jediný správně vyplněné slovo

10 bodů dostane ten, který má odlišné slovo od ostatních

5 bodů dostane ten, který má slovo shodné se spoluhráčem

0 bodů dostane ten, který má prázdné pole

Rostlina, bezobratlí, obratlovci...



ROSTLINA/HOUBA



BEZOBRATLÍ

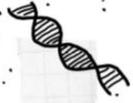


OBRATLOVCI



ORGÁN/ČÁST TĚLA

Máš-li jediné správně vyplněné pole, zapíšeš si 15 bodů.
Máš-li pojem, který se s ostatními neshoduje, zapíšeš si 10 bodů.
Máš-li pojem shodný s těmi z ostatních, zapíšeš si 5 bodů.
Máš-li pole prázdné, nepřepíšeš si žádné body.



BODY

