

SOUBOR OBSAHUJE:

- 30 KARTIČEK S NÁZVY MAGICKÝCH BYTOSTÍ (čaroděj, zaklínač, mág, kouzelník, šaman)
- 11 KARTIČEK SE ZAKLÍNADLY
- SEZNAM ZAKLÍNADEL PRO VEDOUCÍHO KE KONTROLE

PRAVIDLA HRY:

- 1) Rozmístěte kartičky se zaklínadly po hracím prostoru.
- 2) Rozdejte dětem kartičky s názvy bytostí, které si připnou na viditelné místo.
- 3) Cílem hry je, aby si hráči zapamatovali znění zaklínadel v předepsané skupině dětí = „bytostí“ na kartičkách se zaklínadly (např. Mág, Kouzelník, Šaman).
- 4) Jakmile si skupina zaklínadlo zapamatuje, běží ho odrecitovat vedoucímu. Každý musí říct alespoň jedno slovo.
- 5) Vedoucí kontroluje pomocí vytištěného seznamu a odškrťává si uznané znění zaklínadel. *Nebojte se být v kontrole přísní.* :D Pokud hráči zaklínadlo odrecitují špatně, neuznáte jim ho. Pokud správně, pokračují ve hře u dalších kartiček i s jinými spoluhráči.
- 6) Hra končí, jakmile jsou všechny zaklínadla odrecitovány.

VARIANTY:

- Všichni hráči proti vedoucímu (např. aby zlomili kletbu, aby přemohli společného nepřítele,...)
- 2 týmy proti sobě

ZAKLÍNAČ

ZAKLÍNAČ

ZAKLÍNAČ

ZAKLÍNAČ

ZAKLÍNAČ

ZAKLÍNAČ

ČARODĚJ

ČARODĚJ

ČARODĚJ

ČARODĚJ

ČARODĚJ

ČARODĚJ

MÁG

MÁG

MÁG

MÁG

MÁG

MÁG

ŠAMAN

ŠAMAN

ŠAMAN

ŠAMAN

ŠAMAN

ŠAMAN

KOUZELNÍK

KOUZELNÍK

KOUZELNÍK

KOUZELNÍK

KOUZELNÍK

KOUZELNÍK

1. SAXANA MÁ DLOUHÝ VLAS, ŽLUTÝ
JAKO POLE KLAS. S HŮLKOU UMÍ
DĚLAT DIVY, NEUDĚLÁ ŽÁDNÉ CHYBY.

– Čaroděj, Mág, Zaklínač, Kouzelník

2. OKO NORKA, HARFY ŠUM. PROMĚŇ
VODU V DOBRÝ RUM.

– Mág, Zaklínač

3. V KOTLÍKU SE VAŘÍ, SNAD SE TO I
DAŘÍ. POLÉVKA TO NEBUDE, ZDRAVÍ
Z TOHO UBUDE.

– Mág, Zaklínač, Čaroděj, Šaman

4. MERLIN TEN MÁ VELKÉ ČÁRY,
V KARTÁCH HRAJE SAMÉ PÁRY. ŽÁDNÉ
TRUMFY NESAJE, A PROTO VŽDY
VYHRAJE.

– Mág, Zaklínač, Čaroděj, Kouzelník, Šaman

4. ZVONEK PLNÝ MAGIE, VŠECHNU
NUDU ZABIJE.

– Kouzelník, Šaman

6. VOLDEMORT MÁ ŽÁDNÝ NOS, JEŠTĚ
K TOMU CHODÍ BOS.

– Mág, Zaklínač

7. CHCEŠ-LI KOUZLA SYPATI, MUSÍŠ
HŮLKOU MÁVATI.

– Čaroděj, Šaman

8. TY MÁŠ HŮLKU BEZOVOU? TO TI
PTÁCI NEZOBOU!

– Zaklínač, Kouzelník

9. HEDVIKA JE SOVA BÍLÁ, JE V NÍ ALE
VELKÁ SÍLA.

– Mág, Šaman

10. BRUMBÁL TEN MÁ DLOUHÝ VOUS,
DO ZADKU BY TĚ RÁD KOUS.

– Čaroděj, Kouzelník

11. JAVOR, BUK, LINDA, PLATAN, AŽ JE
TAHLE KRYSA ZLATÁ.

– Šaman, Kouzelník

1. SAXANA MÁ DLOUHÝ VLAS, ŽLUTÝ JAKO POLE KLAS. S HŮLKOU UMÍ
DĚLAT DIVY, NEUDĚLÁ ŽÁDNÉ CHYBY.

– Čaroděj, Mág, Zaklínač, Kouzelník

2. OKO NORKA, HARFY ŠUM. PROMĚŇ VODU V DOBRÝ RUM.

– Mág, Zaklínač

3. V KOTLÍKU SE VAŘÍ, SNAD SE TO I DAŘÍ. POLÉVKA TO NEBUDE,
ZDRAVÍ Z TOHO UBUDE.

– Mág, Zaklínač, Čaroděj, Šaman

4. MERLIN TEN MÁ VELKÉ ČÁRY, V KARTÁCH HRAJE SAMÉ PÁRY. ŽÁDNÉ
TRUMFY NESAJE, A PROTO VŽDY VYHRAJE.

– Mág, Zaklínač, Čaroděj, Kouzelník, Šaman

5. ZVONEK PLNÝ MAGIE, VŠECHNU NUDU ZABIJE.

– Kouzelník, Šaman

6. VOLDEMORT MÁ ŽÁDNÝ NOS, JEŠTĚ K TOMU CHODÍ BOS.

– Mág, Zaklínač

7. CHCEŠ-LI KOUZLA SYPATI, MUSÍŠ HŮLKOU MÁVATI.

– Čaroděj, Šaman

8. TY MÁŠ HŮLKU BEZOVOU? TO TI PTÁCI NEZOBOU!

– Zaklínač, Kouzelník

9. HEDVIKA JE SOVA BÍLÁ, JE V NÍ ALE VELKÁ SÍLA.

– Mág, Šaman

10. BRUMBÁL TEN MÁ DLOUHÝ VOUS, DO ZADKU BY TĚ RÁD KOUS.

– Čaroděj, Kouzelník

11. JAVOR, BUK, LINDA, PLATAN, AŽ JE TAHLE KRYSA ZLATÁ.

– Šaman, Kouzelník