

TRÉNUJ SVŮJ POSTŘEH

Rychlá zábavná postřehová hra pro malé i velké!

Každé dvě karty mají vždy pouze jeden společný znak. Kdo ho najde první?

Hra je vhodná pro dva až pět hráčů.

PRAVIDLA HRY

4 varianty:

- 1) Doprostřed mezi hráče se položí hromádka karet lícem dolů. Jedna karta se otočí lícem nahoru. Hráči jeden po druhém berou z hromádky kartu a otáčejí ji tak, aby na ni viděli všichni spoluhráči. Kdo uhádne společný symbol s kartou, která ležela otočená, vezme si k sobě kartu, která byla otočená a nově otočenou dá doprostřed. Druhý hráč opět vezme z hromádky kartu, otočí ji lícem nahoru tak, aby na ni viděli všichni. Kdo nejdříve uhádne společný symbol s kartou, která ležela (což je ve druhém kole karta, kterou v předchozím kole otočil spoluhráč), vezme si ji k sobě. Takto hra pokračuje, až se otočí z hromádky všechny karty. Vyhrává ten, kdo má karet nejvíce.
- 2) Každému hráči se rozdají postupně karty lícem dolů. Všichni hráči musí mít stejný počet karet. Jedna karta se položí doprostřed mezi hráče lícem nahoru. Po odstartování všichni otočí první kartu ze svého balíčku a hledají stejný symbol s kartou uprostřed. Kdo nejdříve najde a nahlas vysloví společný symbol, odkládá svou kartu na kartu ve středu stolu a hra pokračuje dál s kartou hráče, kterou tam položil. Ostatní hráči si dají svou kartu dospod a pokračují všichni s novou kartou. Kdo se zbaví jako první všech svých karet, vyhrává.
- 3) Každý hráč dostane lícem dolů jednu kartu. Zbytek karet se položí doprostřed lícem nahoru. Jakmile se hra odstartuje, každý hráč se podívá na svou kartu a snaží se najít společný symbol s kartou z balíčku. Kdo první najde společný symbol, vezme si kartu z balíčku k sobě a hra pokračuje dál bez přerušení. Po rozebrání všech karet hra končí. Vyhrává ten, který má nejvíce karet.
- 4) „Vojna“ – hra pro dva hráče. Mezi hráče se rozdají všechny karty lícem dolů. V každém kole hráči sejmou horní kartu z balíčku a najednou ji otočí. Který z nich uhádne jako první společný znak, vezme si obě karty k sobě a zařadí si je dospod balíčku. Shodnou-li se hráči a řeknou ve stejnou chvíli správný společný znak, nastává „vojna“. Každý z hráčů otočí následující tři karty lícem nahoru a u té třetí karty je rozhodující, který z hráčů najde a vysloví jako první společný znak. Ten si pak vezme k sobě všechny karty, které „byly součástí vojny“ a dává si je dospod balíčku. Hra dál pokračuje.
Vyhrává ten hráč, který má balíček všech karet.
Zkrácení hry – stanoví se časový interval. Po uplynutí stanovené doby si hráči karty spočítají. Kdo jich má více, vyhrává.