

10 ZÁBAVNÝCH FAKTŮ

Těchto 10 listů obsahuje zábavná a poučná fakta z oblasti informatiky, která mohou sloužit jako atraktivní výzdoba učebny informatiky. Každý list představuje jedno téma, například historii počítačů, významné osobnosti informatiky, základní pojmy, či zajímavosti z oblasti programování. Fakta jsou podána srozumitelně a hravě, což podporuje zvědavost studentů a přispívá k jejich lepšímu porozumění technologiím. Tato výzdoba nejen oživí prostor, ale také motivuje studenty k objevování světa informatiky a digitální gramotnosti.

Pracovní listy pro vás připravila DigiKoalice, společná platforma NPI ČR a MŠMT propojující organizace, které se věnují digitálnímu vzdělávání. Pracovní list vznikl v rámci Evropského týdne programování (CodeWeek).

Další sdílení a úpravy pracovního listu i metodiky pro nekomerční účely jsou možné za podmínek licence CC BY-NC-SA 4.0 Mezinárodní. Uvádějte jako primární URL adresu <https://digiKoalice.cz/kategorie/codeweek/> a autora uveďte zkratkou Team-CODEWEEK-NPICR.

Diskutovat a ohodnotit pracovní listy můžete v systému Elektronické materiály na Metodickém portálu RVP.CZ.



1

ZÁBAVNÝ FAKT

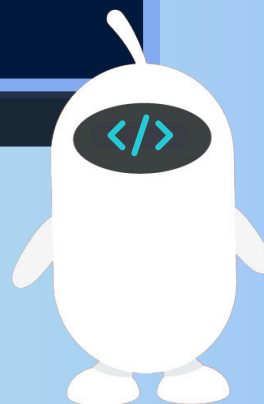
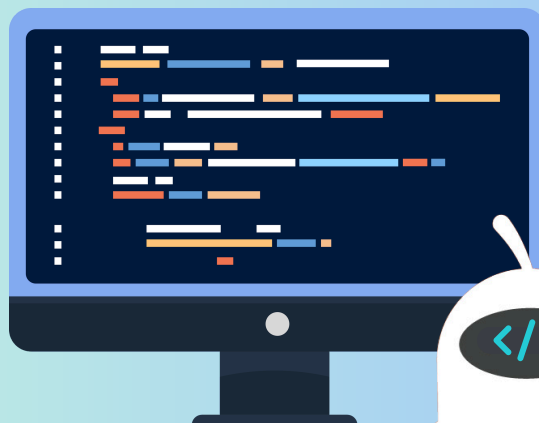
EXISTUJE VÍCE NEŽ 700 RŮZNÝCH PROGRAMOVACÍCH JAZYKŮ

PHP

C++

HTML

JS



Některé z nich převažují nad jinými, přičemž Python, Java a JavaScript jsou jedny z nejpopulárnějších.

Přes tento vysoký počet sdílí většina programovacích jazyků mnoho základních společných prvků. Což znamená, že jakmile zvládnete alespoň jeden z nich, je snazší si osvojit i ostatní.

ZÁBAVNÝ FAKT

ÚPLNĚ PRVNÍM PROGRAMÁTOREM BYLA ŽENA

2



Jmenovala se Ada Lovelace, narozená jako Augusta Ada Byron, vystudovaná matematická.

V roce 1843 zveřejnila sekvenci výpočtů pro budoucí programovatelný počítač poháněný parou, který se nazýval Analytický stroj – jednalo se o koncept Charlese Babbage, který nebyl nikdy dokončen.

Programovací jazyk Ada byl pojmenován na její počest.

3

ZÁBAVNÝ FAKT

PRVNÍ EXISTUJÍCÍ WEBOVÁ STRÁNKA JE STÁLE ONLINE



V roce 1991, když pracoval v CERNu nedaleko švýcarské Ženevy, vyvinul Tim Berners-Lee tzv. celosvětovou síť (neboli „World Wide Web“). World Wide Web je informační systém, ve kterém jsou dokumenty a další webové zdroje identifikovány adresou URL a přístup k nim je možný prostřednictvím internetu.

První webová stránka byla spuštěna dne 6. srpna 1991 a stále funguje na adrese: <https://info.cern.ch>

ZÁBAVNÝ FAKT

PRVNÍ POČÍTAČOVOU CHYBU ZPŮSOBIL MOL

4



Thomas Edison byl vůbec první člověk, který použil v dopise datovaném do roku 1878 slovo „bug“ (brouk) pro popis určitého technického problému.

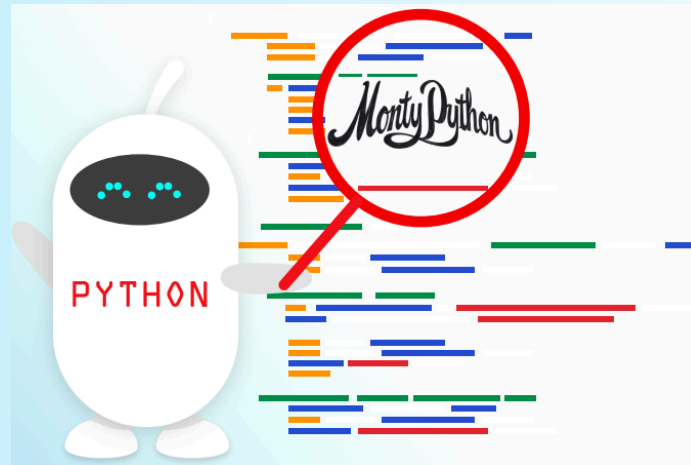
Nicméně první počítačovou chybu, která byla kdy zaznamenána, zapříčinil skutečný hmyz!

Stalo se to dne 9. září 1947, když tým programátorů na Harvardské univerzitě nahlásil neobvyklé chyby na svém počítači Mark II. Po jejich prozkoumání zjistili, že elektroniku počítače narušil uvězněný mol.

5

ZÁBAVNÝ FAKT

PROGRAMOVACÍ JAZYK PYTHON (NEBOLI KRAJTA) NEBYL POJMENOVÁN PO HADU



Guido van Rossum, který vyvinul programovací jazyk Python, svůj kód pojmenoval po britské komediální skupině Monthy Python, která je populární díky svým televizním skečům.

Van Rossum hledal nějaké jméno, které by bylo krátké, nápadité, ale také trochu tajemné, takže se rozhodl svůj programovací jazyk nazvat Python.

ZÁBAVNÝ FAKT

PRVNÍ POČÍTAČOVÁ HRA BYLA VYTVOŘENA V ROCE 1961

6



Hra Spacewar! je považována za úplně první digitální počítačovou hru.

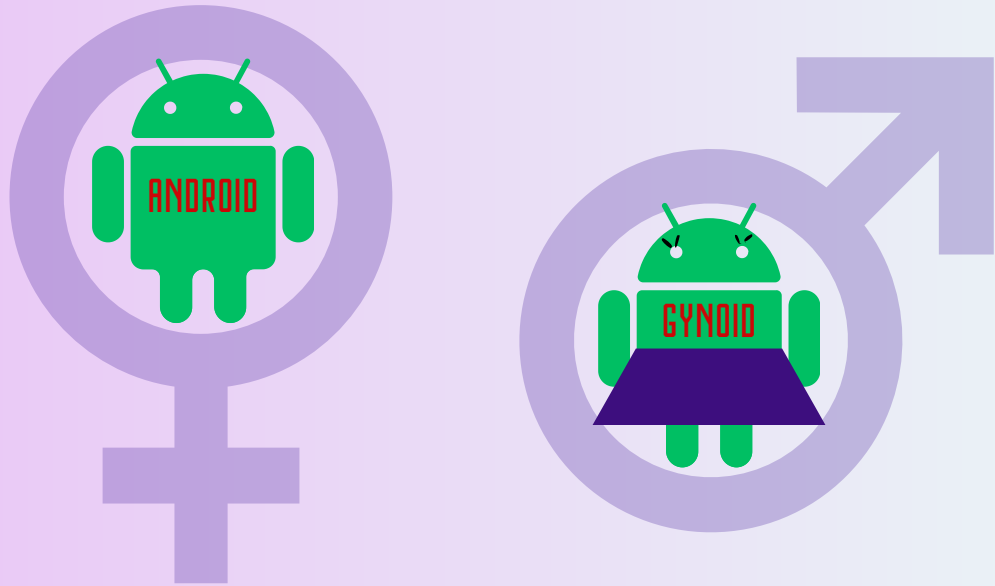
Vyvinuli jí Steve Russell, Martin Graetz a Wayne Wiitanen a napsat první verzi jim zabralo celkem okolo 200 hodin.

Jednalo se o volnočasový projekt, který vývojářům nepřinesl žádný zisk.

ZÁBAVNÝ FAKT

ANDROID MÁ POHLAVÍ

7



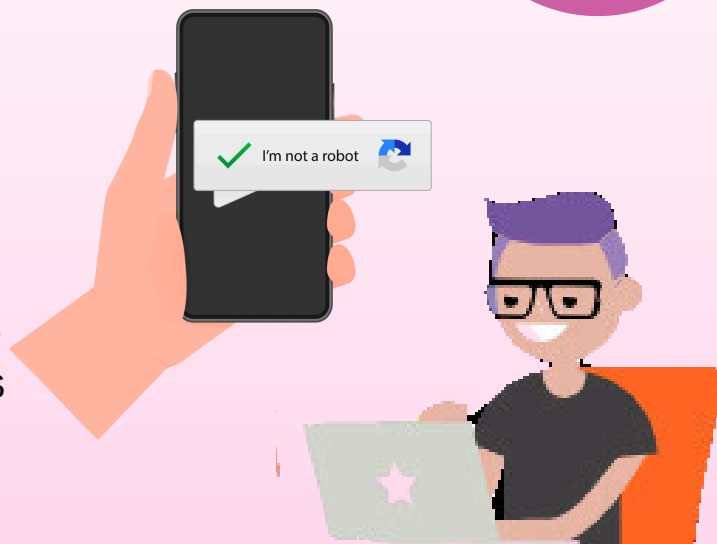
Android je obchodní název známého mobilního operačního systému založeného na upravené verzi jádra Linuxu. Nicméně slovo „Android“ v angličtině doslova znamená člověk s robotickým mužským vzhledem.

Existuje také ženský ekvivalent tohoto slova, jímž je „Gynoid“.

JAK SOUVISÍ CAPTCHA A TZV. „TURINGŮV TEST“?

8

CAPTCHA je ve skutečnosti zkratka, která znamená „Kompletně automatický, veřejný Turingův test pro rozlišení počítačů a lidí“ (Completely Automatic Public Turing Test to Tell Computers and Humans Apart).



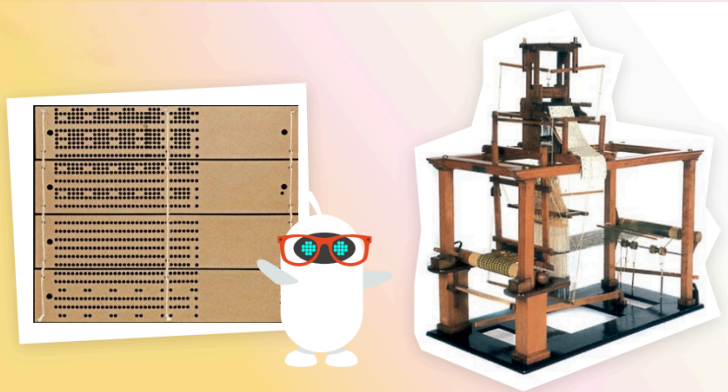
Tento test zkresluje čísla nebo slova v online formulářích. Takový systém pomáhá kontrolovat, že data do online formulářů nevkládají roboti ale opravdoví lidé.

Turingův test, který prověřuje, jestli se nějaký IT systém (umělé inteligence) chová opravdu inteligentně a tím se ukáže, že stroje umí myslet “skoro jako” lidé, prezentoval již dávno před vznikem Internetu v roce 1950 slavný britský matematik, logik a zakladatel moderní informatiky Alan Turing.

ZÁBAVNÝ FAKT

9

PROGRAMOVÁNÍ BYLO VYUŽITO UŽ PŘED VYNALEZENÍM POČÍTAČŮ



V roce 1801 vyvinul francouzský tkadlec a obchodník Joseph Marie Jacquard parní tkalcovský stav, který vytvářel vzory látek „čtením“ děrovaných dřevěných karet. Pára byla hnací silou prvních parních strojů, které vznikly ještě před počítači a byla to stejná pára, která poháněla také lokomotivy i vozidla.

Teprve ve 30. letech 19. století Charles Babbage zdokonalil svůj analytický stroj, který obsahoval aritmetickou jednotku, řídicí tok s podmíněným větvením a cykly a integrovanou paměť. To činí z Babbageova stroje první návrh obecně použitelného počítače.

ZÁBAVNÝ FAKT

NEJMLADŠÍMU AKREDITOVANÉMU PROGRAMÁTOROVI BYLO 6 LET

10



Guinnessův světový rekord za „nejmladšího programátora na světě“ obdržel Kautilya Katariya. Když získal profesionální certifikaci od společnosti IBM pro programovací jazyk Python a umělou inteligenci, bylo mu pouhých 6 let.

Podle otce Kautilya rozvinul své dovednosti doma během uzávěry, která v Anglii nastala kvůli rozšíření onemocnění COVID-19. I nyní je Kautilya do programování zapálený stejně jako v uplynulých letech.