ZÁBAVA NA CESTOVÁNÍ S DĚTMI

SOUBOR OBSAHUJE TYTO AKTIVITY:

- BINGO
- HÁDANKY
- ZÁVOD BAREV
- LOUTKY
- TANGRAM
- PIŠKVORKY
- PUZZLE
- POVÍDACÍ OTÁZKY
- OSMISMĚRKA
- JUNGLE PÁRTY
- MĚSTO, ZVÍŘE...
- OMALOVÁNKY
- KRESLENÍ PŘÍŠERY
- PŘÍBĚHY Z OBRÁZKŮ

@hrave_listy

BINGO

BINGO

BINGO

BINGO

HÁDANKY

1.

VISÍ TO A NEVÍ KDE, BIJE TO A NEVÍ KOHO, UKAZUJE TO A NEVÍ KAM, POČÍTÁ TO, NEVÍ KOLIK. CO JE TO?

2.

MÁ MĚSTA, ALE NE DOMY. MÁ HORY, ALE NE STROMY. MÁ ŘEKY, ALE NE RYBY. CO JE TO?

3.

MLUVÍ A NEMÁ ÚSTA, SLYŠÍ A NEMÁ UŠI. NEMÁ ANI TĚLO, ALE OŽIJE HLASEM. CO JE TO?

4.

PAVLOVA MATKA MÁ TŘI SYNY. PRVNÍ SE JMENUJE PONDĚLÍ, DRUHÝ ÚTERÝ. JAK SE JMENUJE TŘETÍ?

5.

MÁŠ TO POŘÁD PŘED SEBOU, ALE NEMŮŽEŠ TO SPATŘIT. CO JE TO?

6.

CO ROSTE KOŘENEM VZHŮRU?

7.

NEMOTORA, SKORO SLEPÝ, HLÍNA SE MU NA NOS LEPÍ. PRACUJE I V NEDĚLI, RAZÍ V ZEMI TUNELY.

8.

KTERÝ TKADLEC CHODÍ NAHÝ?

9.

MÁ TO ZUBY, ALE NIC TO NEJÍ. CO JE TO?

10.

NEMÁ RUCE, NEMÁ NOHY, A PŘECE VRATA OTEVÍRÁ.

@hrave_listy

11.

TÁTA DLOUHÝ, MÁM NEODEMKNE ŽÁDNÉ DVEŘE?

12.

JAKÝ KLÍČ NEODEMKNE ŽÁDNÉ DVEŘE?

13.

KDYŽ HO MÁŠ, CHCEŠ HO SDÍLET. KDYŽ HO SDÍLÍŠ, TAK HO NEMÁŠ. CO JE TO?

14.

POŘÁD MĚNÍ TVAR, PŘESTO JE KULATÝ. CO JE TO?

15.

ČTYŘI NOHY, ČTYŘI ROHY, ALE HLAVA NIKDE. CO JE TO?

16.

ABYS TO MOHL POUŽÍT, MUSÍŠ TO NEJDŘÍV ROZBÍT. CO JE TO?

17.

VE VODĚ JSOU PLAVCI ZDATNÍ, ALE NA SOUŠI JSOU NEOBRATNÍ.

18.

CO CESTUJE PO CELÉM SVĚTĚ, ALE PŘESTO ZŮSTANE NA JEDNOM MÍSTĚ?

19.

CO MŮŽEŠ DRŽET POUZE V LEVÉ RUCE, ALE NIKDY V PRAVÉ?

20.

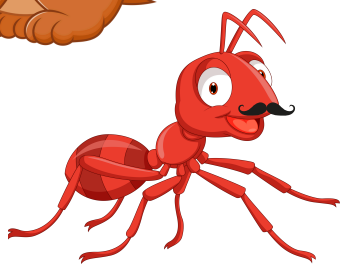
ČÍM VÍC TOHO JE, TÍM MÉNĚ VIDÍŠ. CO JE TO?

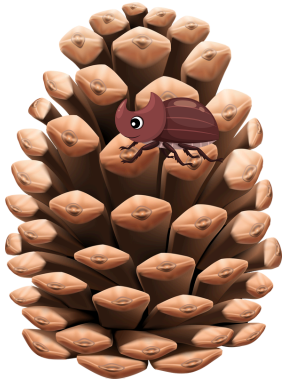
@hrave_listy

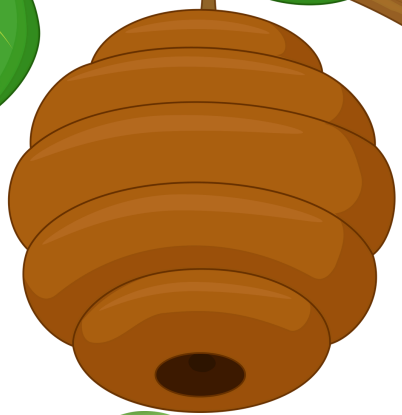
ZÁVOD BAREV

@hrave_listy

LOUTKY

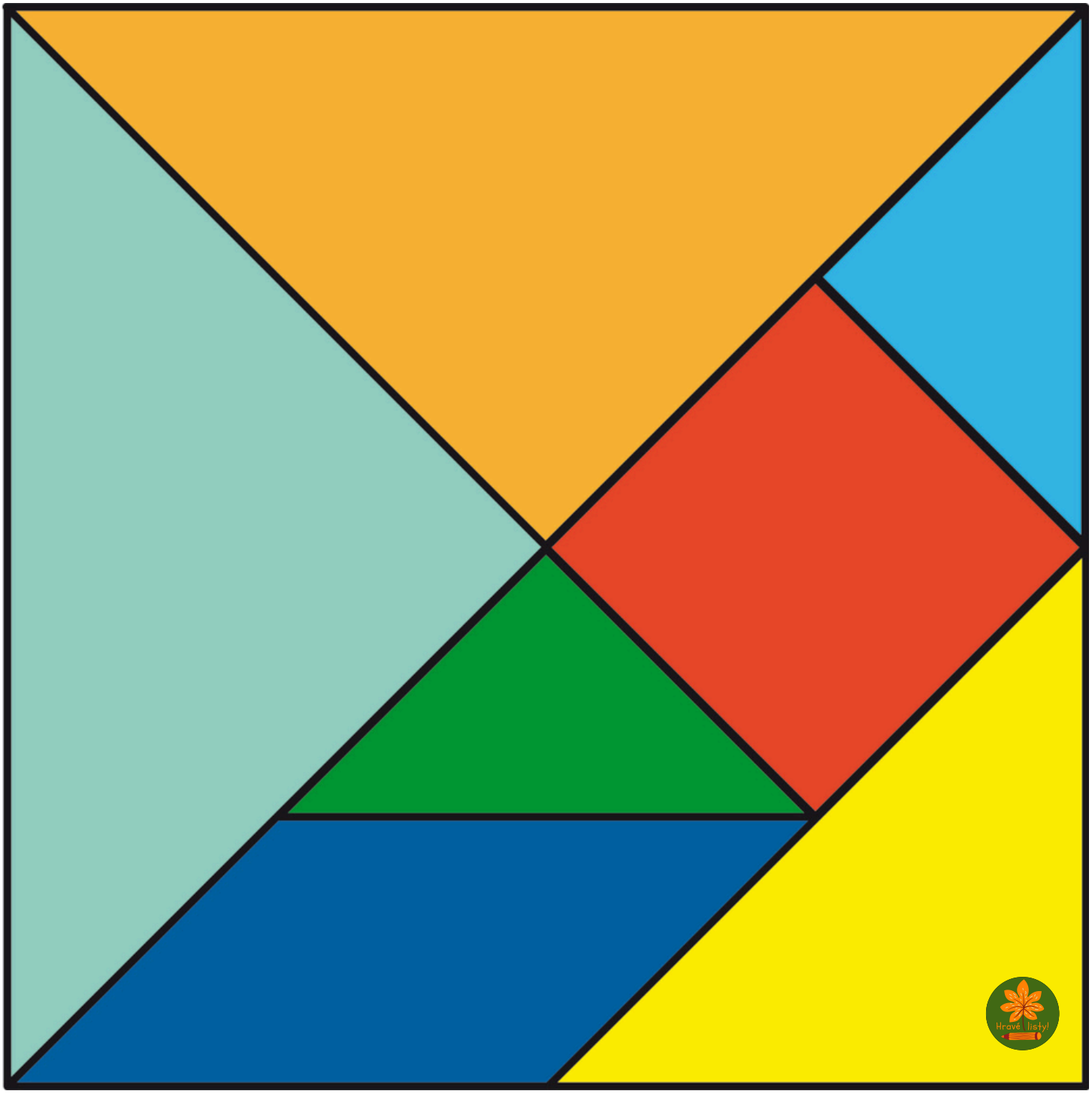






@hrave_listy

TANGRAM



POSTAV ZVÍŘÁTKO

@hrave_listy

PES

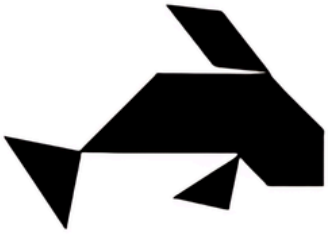
MOTÝL

ŽIRAFA

ZAJÍC

KOČKA

KLOKAN



DELFÍN

RYBA

LABUŤ

VOLAVKA

KŮŇ

HAVRAN

PES

MOTÝL

ŽIRAFA

ZAJÍC

KOČKA

KLOKAN

DELFÍN

RYBA

LABUŤ

VOLAVKA

KÚŇ

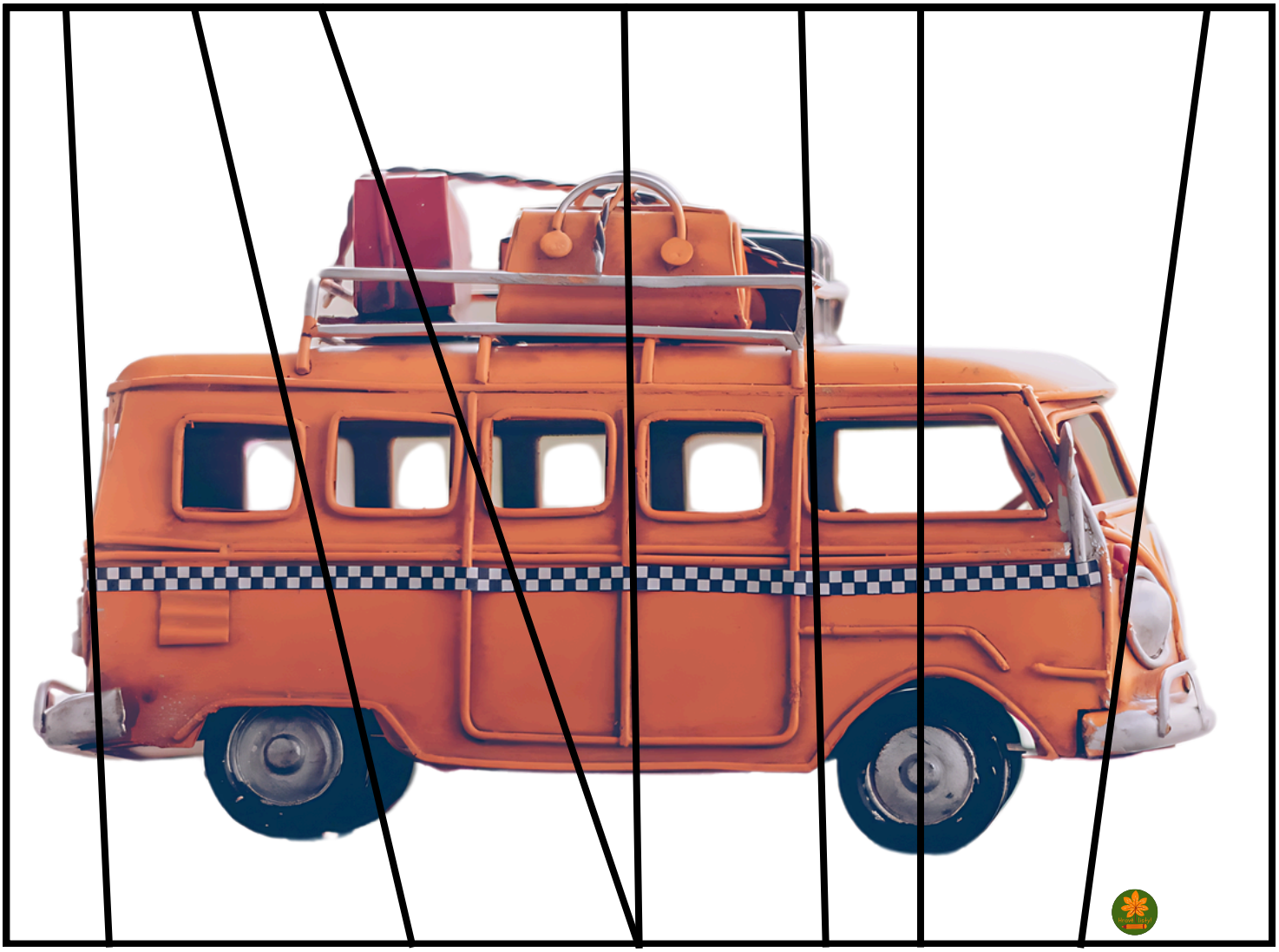
HAVRAN

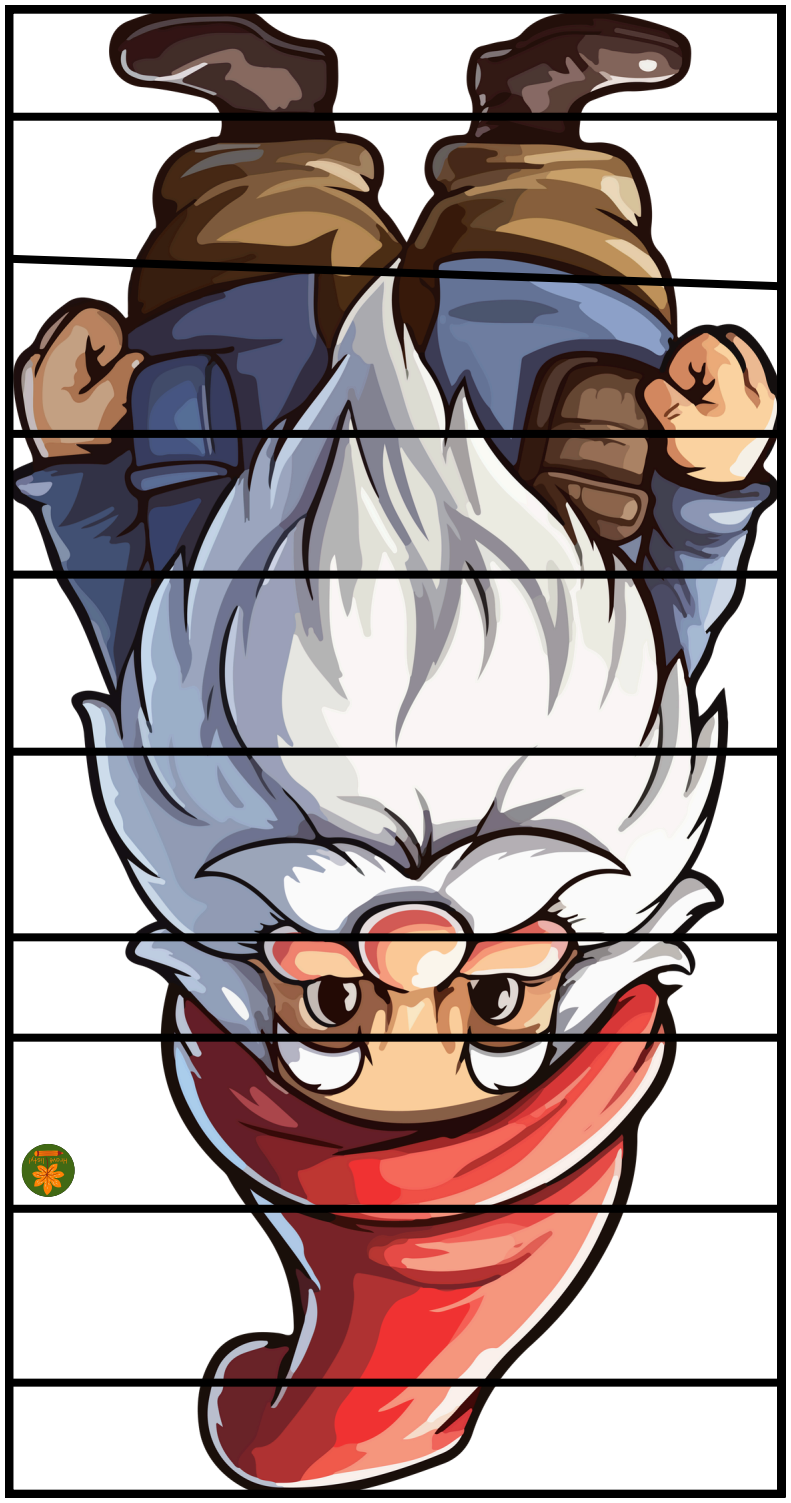
@hrave_listy

PIŠKVORKY

@hrave_listy

PUZZLE





@hrave_listy

POVÍDACÍ OTÁZKY

@hrave_listy

CO TĚ DNES NEJVÍCE BAVILO A PROČ?	JAKA JE TVÁ OBLÍBENÁ HRA A PROČ?	CO TO ZNAMENÁ, BÝT DOBRÝM KAMARÁDEM?	JAK BYS POMOHL/A KAMARÁDOVI, KTERÝ JE SMUTNÝ?
JAKÉ JSOU TVÉ OBLÍBENÉ ZPŮSOBY, JAK PROJEVOVAT RADOST.	CO BYS UDĚLAL/A, KDYBYS VIDĚL/A NĚKOHO, KDO SE NECÍTÍ DOBŘE?	CO BYS CHTĚL/A VĚDĚT O VESMÍRU?	PROČ SI MYSLÍŠ, ŽE JE DŮLEŽITÉ CHRÁNIT PŘÍRODU?
KDYBYS MOHL/A BÝT ZVÍŘETEM, JAKÝM BYS CHTĚL/A BÝT A PROČ?	KDYBYS MOHL/A NAPSAT KNIHU, O ČEM BY BYLA?	KDYBYS MĚL/A KOUZELNOU MOC, JAK BYS JI POUŽIL/A?	KDYBY EXISTOVAL KOUZELNÝ SVĚT ZA TVÝMI DVEŘMI, JAK BY VYPADAL?
JAKÉ JSOU TVÉ OBLÍBENÉ ZPŮSOBY, JAK PROJEVOVAT RADOST.	JAK BY VYPADAL IDEÁLNÍ SVĚT, VE KTERÉM BYS CHTĚL/A ŽÍT?	KDYBYS MOHL/A VYTVOŘIT JAKÝKOLIV UMĚLECKÝ PROJEKT, CO BY TO BYLO?	JAKÁ JE TVÁ OBLÍBENÁ PÍSNIČKA A CO NA NÍ MÁŠ RÁD/A?
JAKÝ BY BYL TVŮJ IDEÁLNÍ DEN SNŮ?	CO BYS CHTĚL/A DĚLAT, AŽ BUDEŠ VELKÝ/Á?	KDYBYS MOHL/A NAVRHNOUT NOVÝ VYNÁLEZ, CO BY TO BYLO A JAK BY TO POMÁHALO LIDEM?	JAKÉ BY TO BYLO, KDYBY LIDÉ MOHLI CESTOVAT ČASEM?
JAKÝ BYL TVŮJ NEJVĚTŠÍ ÚSPĚCH A JAK SES TEHDY CÍTIL/A?	CO JE PODLE TEBE NEJDŮLEŽITĚJŠÍ VĚC, KTEROU SE MŮŽE ČLOVĚK NAUČIT?	CO TĚ ČINÍ ŠŤASTNÝM/NOU A PROČ?	CO JE PRO TEBE V ŽIVOTĚ DŮLEŽITÉ?

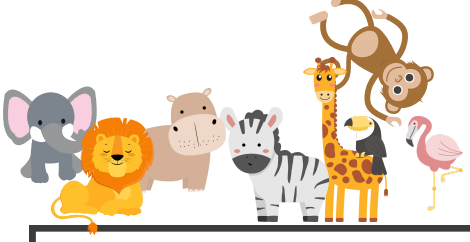
@hrave_listy

OSMISMĚRKA

K	A	L	V	C	E	E	L	D	A	R	H
N	S	I	L	N	I	C	E	O	R	F	N
O	U	S	E	T	O	I	T	B	O	U	Á
C	B	V	S	D	E	N	A	R	B	K	K
E	O	K	Á	V	A	L	D	O	O	D	L
S	T	O	P	Á	K	Á	L	T	L	É	A
T	U	L	O	Ď	M	D	O	Y	C	Š	Ď
A	A	O	S	E	M	A	F	O	R	Ť	Á
M	O	S	T	N	Í	A	N	O	L	O	K

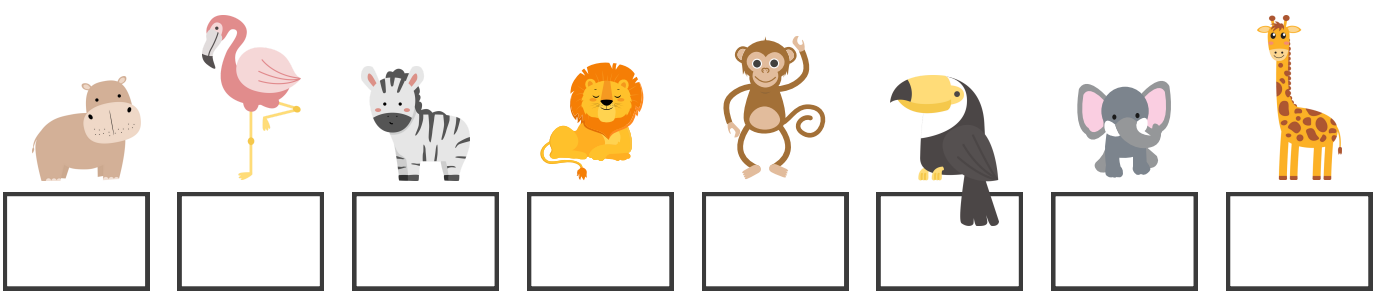
- AUTOBUS
- CESTA
- CLO
- DÁLNICE
- DEN
- DÉŠŤ
- DOBROTY
- HRAD
- KÁVA
- KM
- KOLO
- KOLONA
- KUFR
- LETADLO
- LES
- LOĎ
- MOST
- NÁLKAĎÁK
- NOC
- OBORA
- SEMAFOR
- SILNICE
- STOP
- VLAK

TAJENKA: _ _ _ _ _ _ _ _ _



JUNGLE PARTY

@hrave_listy

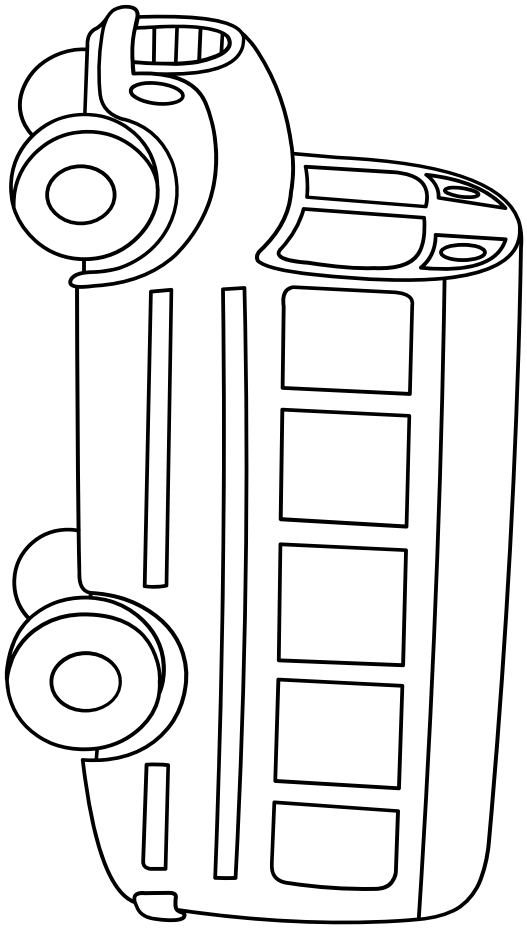


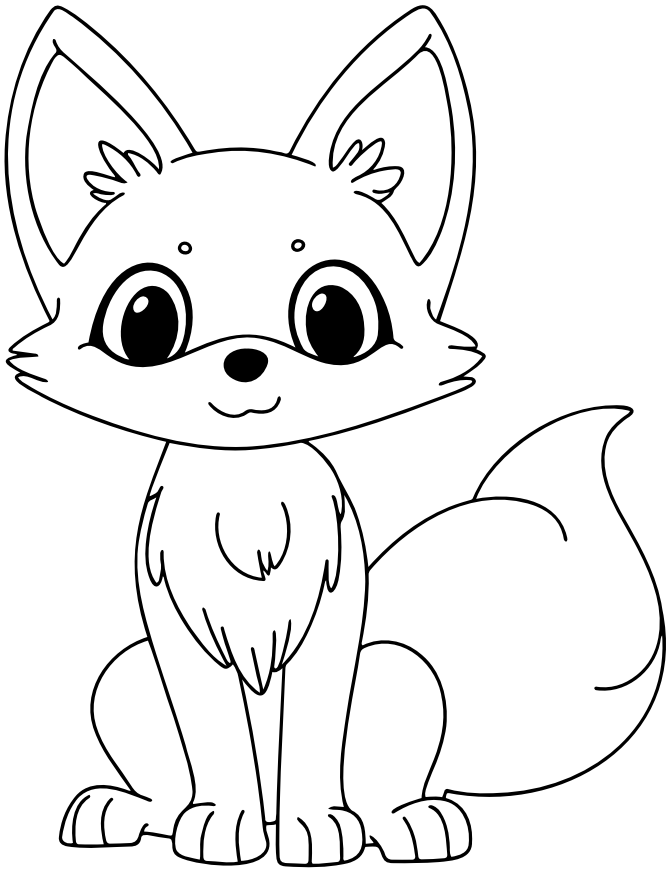
HRA - JMÉNO, MĚSTO...

JMÉNO	MĚSTO	ZVÍŘE	VĚC	BODY

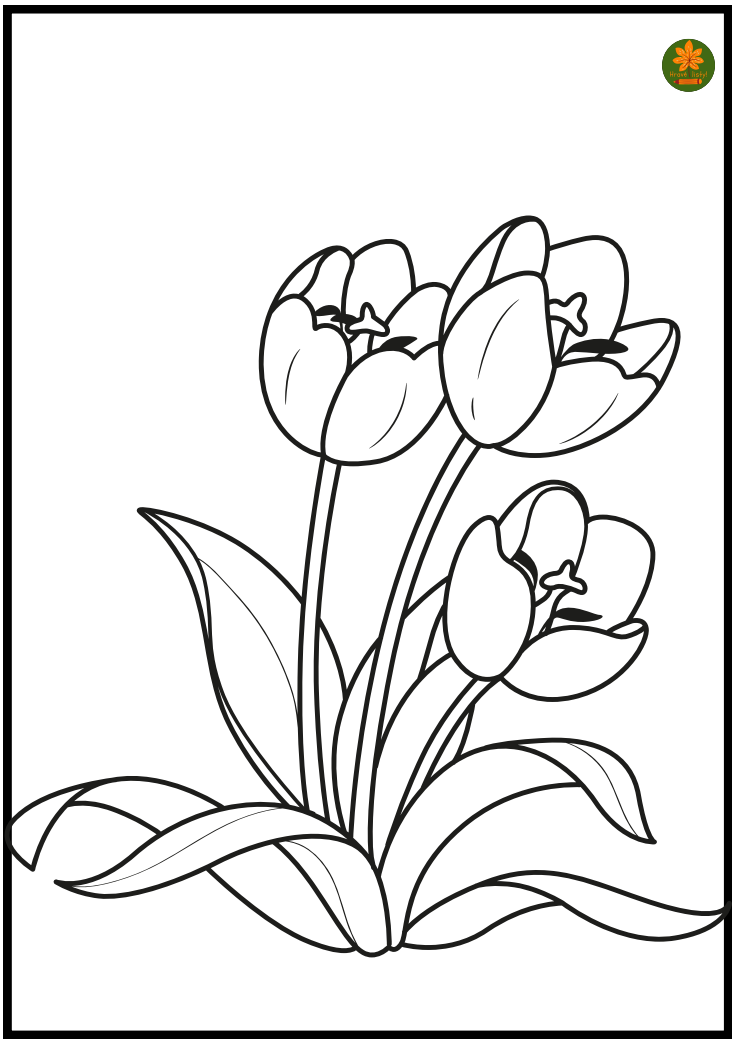
@hrave_listy

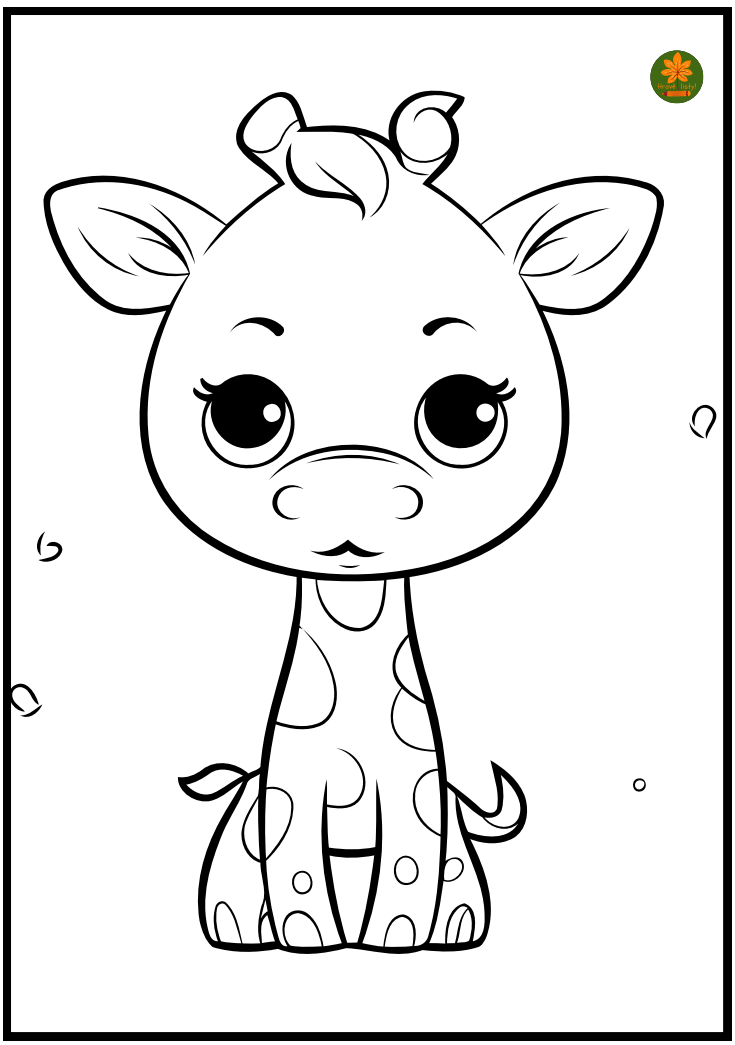
OMALOVÁNKA

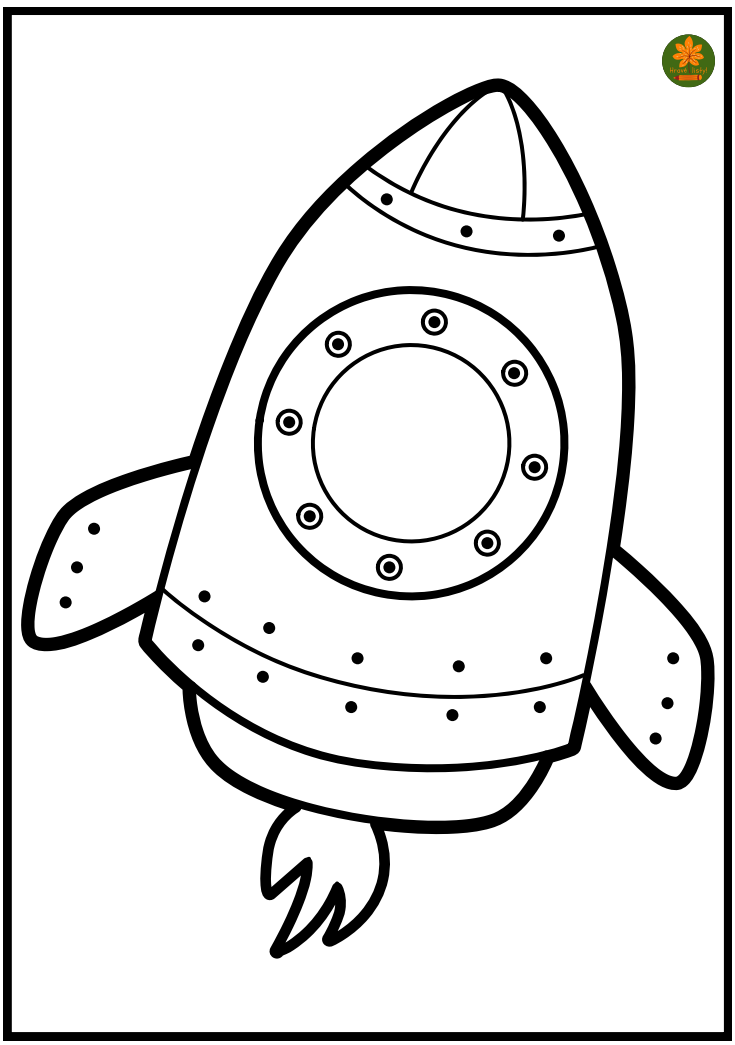




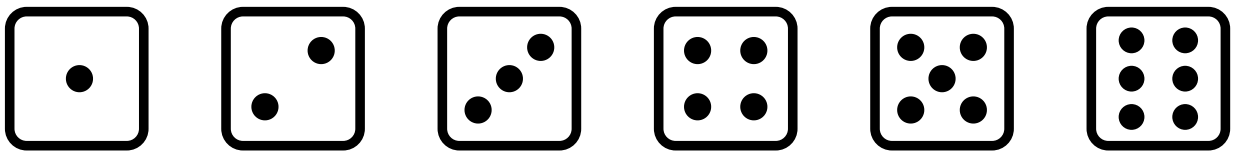
OMALOVÁNKA

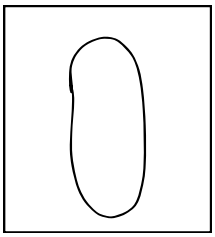
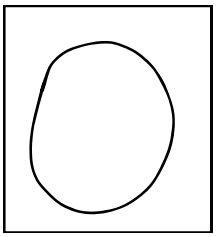
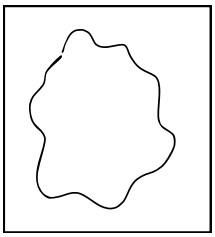
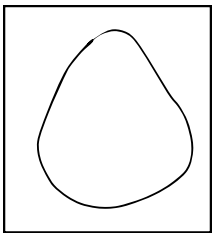
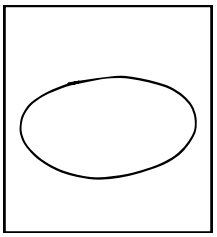
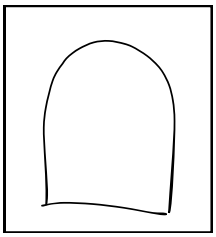
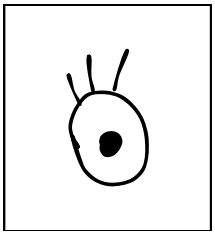
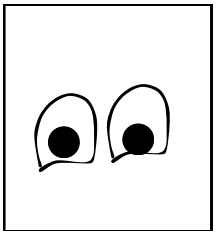
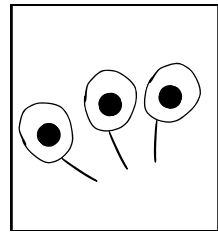
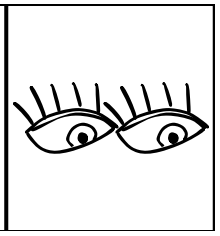
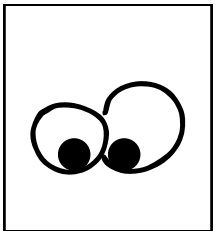
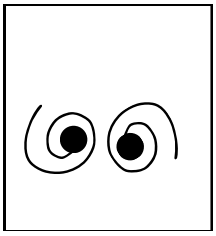
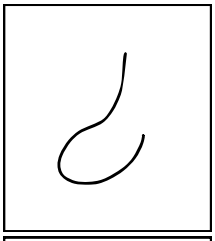
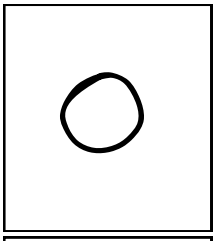
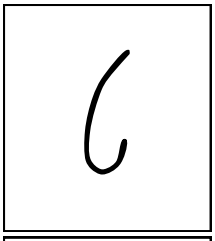
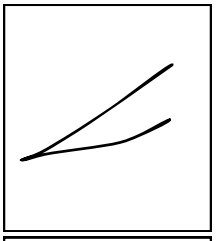
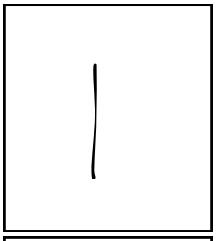
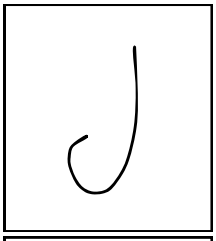
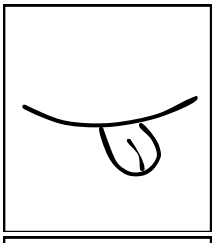
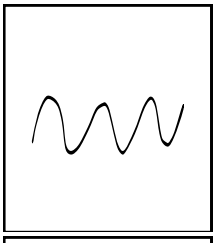
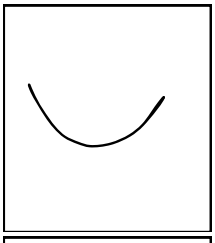
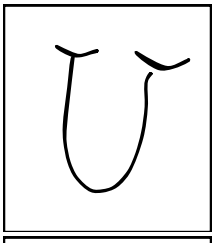
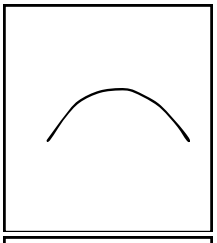
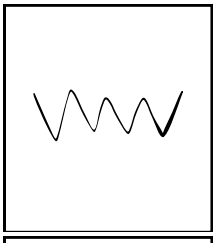
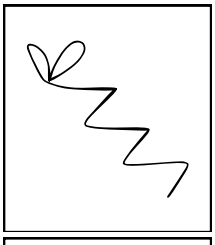
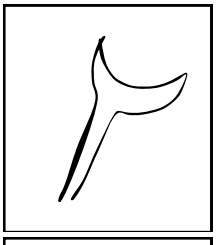
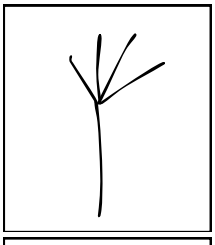
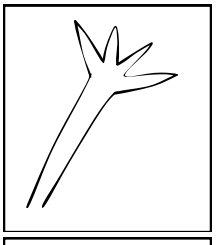
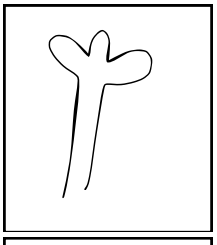
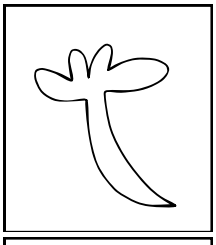
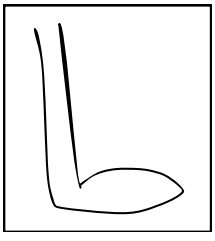
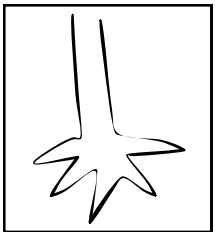
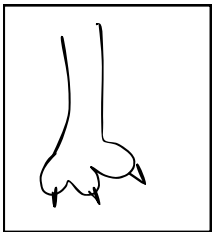
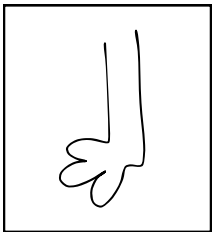
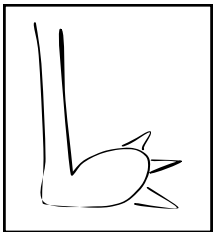
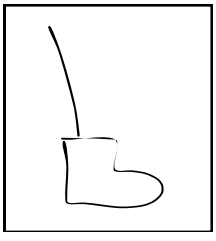






NAMALUJ SI VLASTNÍ PŘÍŠERU

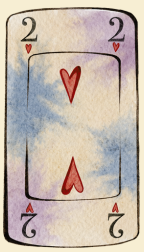


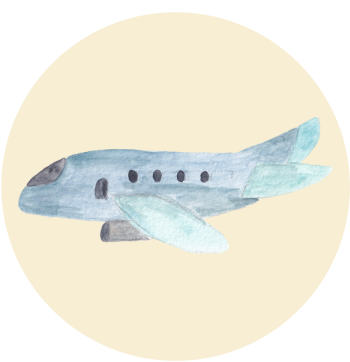
TĚLO						
OČI						
NOS						
PUSA						
RUCE						
NOHY						

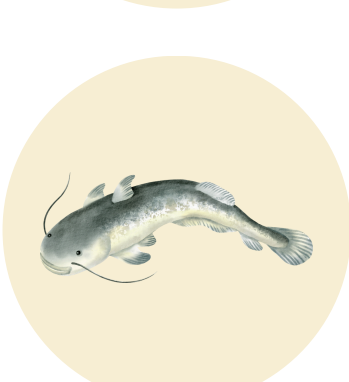
@hrave_listy

PŘÍBĚH Z OBRÁZKŮ

@hrave_listy







TANGRAM

- ZÁKLADNÍM TAVREM JE SESTAVENÝ ČTVEREC.
- POKUS SE SESTAVIT ZVÍŘATA DLE ÚKOLŮ.
- PRAVIDLA JSOU JEDNODUCHÁ: PŘI SKLÁDÁNÍ MUSÍTE POUŽÍT VŠECHNY DÍLKY, ALE ŽÁDNÉ SE NESMÍ PŘEKRÝVAT.

ODPOVĚDI K HÁDANKÁM

1. HODINY
2. OZVĚNA
3. PAVEL
4. BUDOUCNOST
5. HORNÍ ZUBY
6. KRTEK
7. PAVOUK
8. PILA
9. VÍTR
10. VÍTR
11. HRÁBĚ
12. PETRKLÍČ
13. TAJEMSTVÍ
14. MĚSÍC
15. STŮL
16. VEJCE
17. TUČŇÁCI
18. POŠTOVNÍ ZNÁMKA
19. SVŮJ PRAVÝ LOKET
20. TMA

PŘÍBĚHY Z OBRÁZKŮ

- HRA PRO 1 A VÍCE HRÁČŮ. KARTIČKY VLOŽ DO KRABIČKY NEBO PYTLÍKU. HRÁČ VYLOSUJE KARTIČKU A VYMYSLÍ PŘÍBĚH TAK, ABY OBSAHOVAL VYLOSOVANÝ OBRÁZEK. LZE VYPRÁVĚT PŘÍBĚH NA POKRAČOVÁNÍ, NEBO VYMÝŠLET JEDNOTLIVÉ VĚTY.

MĚSTO, JMÉNO, ZVÍŘE, VĚC

- HRÁČI PÍŠÍ DO JEDNOTLIVÝCH KOLONEK SLOVA Z DANÉ KATEGORIE NA ZAČÍNAJÍCÍ NA PÍSMENKO, U KTERÉHO HRÁČ SKONČIL (V ABECEDĚ, KTEROU SI ŘÍKAL V DUCHU), KDYŽ PROTIHRÁČ ŘEKL STOP.
- JAKMILE MÁ VŠECHNY KOLONKY A ŘEKNE „STOP" KOLO KONČÍ, POČÍTAJÍ SE BODY.
- ZA KAŽDÉ VYPLNĚNÉ POLÍČKO ZÍSKÁ HRÁČ 1 BOD.
- POKUD SE PROTIHRÁČI SHODUJÍ VE SLOVĚ V KOLONCE POČÍTÁ SE 0,5 BODU.
- VYHRÁVÁ TEN, KDO NA KONCI HRY MÁ NEJVYŠŠÍ POČET CELKOVÝCH BODŮ.

PIŠKVORKY

@hrave_listy

- HRA PRO DVA DRÁČE.
- HRÁČI SI ROZDĚLÍ KDO BUDE KRESLIT KOLEČKO A KDO KŘÍŽEK.
- POTÉ UŽ SE STŘÍDAJÍ V ZAPISOVÁNÍ O TABULKY.
- HRA SE HRAJE NA 4 - 5 SYMBOLŮ (TO SI ZVOLTE PŘED ZAČÁTKEM HRY)
- VYHRÁVÁ TEN HRÁČ CO DOSÁHNE V LINII (VODOROVNĚ/SVISLE/ DIAGONÁLNĚ PROPOJIT SVÉ SYMBOLY).

POVÍDACÍ OTÁZKY

- OTÁZKY ZALAMINUJ PRO DELŠÍ ŽIVOTNOST.
- POKUD NEMÁŠ MOŽNOST LAMINACE MŮŽEŠ PODLEPIT LEPENKOU.
- MŮŽEŠ CÍLENĚ OTÁZKY VYBÍRAT NEBO KLIDNĚ LOSOVAT.

PUZZLE

- OBRÁZKY ZALAMINUJ PRO DELŠÍ ŽIVOTNOST.
- POKUD NEMÁŠ MOŽNOST LAMINACE MŮŽEŠ PODLEPIT LEPENKOU.

OMALOVÁNKA

- VYBER SI OBRÁZEK
- BAREVNĚ HO VYMALUJ.

LOUTKY

- OBRÁZKY VYSTŘIHNI
- A MŮŽEŠ SI VOLNĚ HRÁT.

BINGO

- HRÁČ MÁ U SEBE JEDEN LIST A TUŽKU.
- DOBŘE SI PROHLÍDNE OBRÁZKY.
- CESTOU KOUKÁ Z OKÝNKA, KDYŽ ZAHLEDNE NĚCO CO MÁ VE SVÉ TABULCE - ŠKRTNE SI TO.
- POČÍTÁ SE CELÝ VYŠKRTANÝ ŘÁDEK, SLOUPEC, DIAGONÁLNĚ NEBO CELÁ TABULKA.
- POKUD MÁ HRÁČ VYŠKRTANÝ JAKÝKOLIV CELÝ SMĚR ZVOLÁ BINGO.

ZÁVOD BAREV

- HRÁČ KOUKÁ Z OKÉNKA, KDYŽ PROJEDE AUTO ZAZNAMENÁ JEHO BARVU DO SVÉ TABULKY.
- V TABULCE POSTUPNĚ ZAZNAMENÁVÁ PROJÍŽDĚJÍCÍ AUTA.
- POKUD JE U DANÉ BARVY VYBARVEN CELÝ ŘÁDEK AUTÍČKO DOJELO DO CÍLE.

OSMISMĚRKA

- HLEDEJ SLOVA V TABULCE A VYŠKRTEJ JE VŠECHNY.
- TY PÍSMENKA, KTERÁ TI ZBYDOU SLOŽÍ POSTUPNĚ TAJENKU.

PŘÍŠERA

- VEZMI SI PAPÍR A HRAJ.
- HOĎ KOSTKOU A ZAČNI TĚLEM.
- TO ČÍSLO, KTERÉ PADNE, TAKOVÉ TĚLO NAMALUJ.
- POSTUPUJ DÁLE U OČÍ, NOSU, PUSY, RUKOU A NAKONEC MALUJ NOHY.

JUNGLE PÁRTY

- SPOČÍTEJ, KOLIK JE TAM CELKEM NÁVŠTĚVNÍKŮ.
- SPOČÍTEJ, KOLIK JE TAM NÁVŠTĚVNÍKŮ OD KAŽDÉHO DRUHU.

DOPORUČENÝ NÁVOD, JAK PRACOVAT S HRAVÝMI LISTY

PŘÍPRAVA MATERIÁLŮ : **@hrave_listy**

- VŠECHNY LISTY SI VYTISKNĚTE A PROJDĚTE JEJICH OBSAH.
- JE MOŽNÉ PRO DELŠÍ ŽIVOTNOST NĚKTERÉ LISTY ZALAMINOVAT.
- POKUD NEMÁTE MOŽNOST LAMINACE, POSTAČÍ PODLEPIT LEPENKOU.
- LAMINOVAT VŠE NENÍ POTŘEBA, JSOU LISTY, KDE JE NUTNÉ DOPLŇOVÁNÍ NEBO SPOJOVÁNÍ.
- PRO OPAKOVANÉ POUŽITÍ NA LAMINOVANÉ LISTY POUŽIJTE NEPERMANENTNÍ FIX.
- PRO KOLÍČKOVÉ ÚKOLY PŘIPRAVTE KOLÍČKY NA PRÁDLO.
- PRO HRACÍ DESKY PŘIPRAVTE FIGURKY A HRACÍ KOSTKU.
- MALÉ VYSTŘÍHANÉ ČÁSTI UCHOVÁVEJTE V PYTLÍKU NEBO SPOJENÉ GUMIČKOU.
- NA PŘIŘAZOVACÍ ÚKOLY LZE PŘIDĚLAT SUCHÝ ZIP (SAMOLEPÍCÍ KOLEČKA - LZE KOUPIT VE VÝTVARNÝCH POTŘEBÁCH, MOŽNÁ I JINDE)

PŘED ZAČÁTKEM PRÁCE:

- PŘEČTĚTE SI ZADÁNÍ ÚKOLU.
- PŘESVĚDČTE SE, ŽE DÍTĚ ROZUMÍ ZADÁNÍ, A PŘÍPADNĚ VYSVĚTLETE.

BĚHEM PRÁCE S LISTY:

- NECHTE DÍTĚ PRACOVAT SAMOSTATNĚ, ALE BUĎTE K DISPOZICI PRO PŘÍPADNOU POMOC.
- POVZBUZUJTE A CHVALTE SNAHU DÍTĚTE.
- STŘÍDEJTE TYPY ÚKOLŮ, ABY SE UDRŽELA POZORNOST.
- DĚLEJTE ODPOČINKOVÉ PŘESTÁVKY DLE POTŘEBY.
- PROPOJTE ČINNOSTI S REÁLNÝMI SITUACEMI A ZKUŠENOSTMI DÍTĚTE, POKUD JE TO MOŽNÉ.

PO DOKONČENÍ PRÁCE:

- POCHVALTE DÍTĚ ZA PRÁCI, PLNĚNÍ ÚKOLŮ A VYNALOŽENÉ ÚSILÍ.
- DISKUTUJTE O TOM, CO SE DÍTĚ NAUČILO.
- PROBERTE, CO BYLO ZAJÍMAVÉ A CO OBTÍŽNÉ.

ULOŽTE VYPRACOVANÉ LISTY PRO POZDĚJŠÍ POUŽITÍ ČI ZHODNOCENÍ POKROKU.
NEZAPOMEŇTE, ŽE HRAVÉ LISTY MAJÍ BÝT ZÁBAVNOU A PŘÍJEMNOU AKTIVITOU, KTERÁ PODPORUJE UČENÍ A ROZVOJ DÍTĚTE. JEDNÁ SE O UČEBNÍ POMŮCKU, NIKOLIV O HRAČKU.